

വിവര വിനിമയ സാങ്കേതികവിദ്യ

സ്റ്റാൻഡേർഡ് 10

മാതൃകാ ചോദ്യങ്ങൾ

(തീയതി - 5 മുതൽ 9 വരെയുള്ള അധ്യായങ്ങൾ)

വിഭാഗം 1 : ശരിയുത്തരം തിരഞ്ഞെടുക്കുക

1. ഒരു നെറ്റ്‌വർക്കിൽ ഉൾപ്പെട്ട കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ ഐ.പി.വിലാസം കണ്ടെത്താനുള്ള മാർഗ്ഗമെന്ത്?
- (a) പാനലിലെ Network monitor applet ൽ right click ചെയ്ത് connection information ക്ലിക്ക് ചെയ്യാൽ മതി.
 - (b) പാനലിൽ right click ചെയ്ത് ഐ.പി.വിലാസം നൽകിയാൽ മതി.
 - (c) System → Preferences → Network connections എന്ന ക്രമത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യാൽ മതി.
 - (d) Places menu ലെ search for files എന്നതിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് IP Address എന്ന ടൈപ്പ് ചെയ്ത് OK ക്ലിക്ക് ചെയ്യാൽ മതി.

Answer : (a) പാനലിലെ Network monitor applet ൽ right click ചെയ്ത് connection information ക്ലിക്ക് ചെയ്യാൽ മതി.

2. മനുഷ്യന്റെ കമ്പ്യൂട്ടറിൽ തയ്യാറാക്കിയ പോസ്റ്റ് സോണിക്ക് തന്റെ കമ്പ്യൂട്ടറിൽ തുറന്ന് മാറ്റം വരുത്തണം. അതിനു സഹായിക്കുന്ന സംവിധാനം ഏതാണ്?

- a) കമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ് വർക്കിംഗ്
- b) POST
- c) കമ്പ്യൂട്ടർ ഹാർഡ് വെയർ
- d) BIOS

Answer : a) കമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ് വർക്കിംഗ്

3. രാജുവിന് തന്റെ കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ IP വിലാസം സ്ഥിരമായി സെറ്റു ചെയ്യണം. അതിനായി ഏതു സങ്കേതം ഉപയോഗിക്കാം?

- a) Edit Connections
- b) Enable Networking
- c) Connection Information
- d) Sys Info

Answer : a) Edit Connections

4. ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന ഉപകരണത്തെ തിരിച്ചറിയുക.



- a. crimping tool
- b. compressing tool
- c. adaptor
- d. RJ 45

ഉത്തരം: crimping tool

5. യു.ടി.പി കേബിളിൽ കണക്ടർ ജാക്കുകൾ ഘടിപ്പിക്കാനുപയോഗിക്കുന്ന ടൂൾ ഇവയിലേത്?

- a) ജാക്കിംഗ് ടൂൾ
- b) കേബിളിംഗ് ടൂൾ
- c) കണക്ടിംഗ് ടൂൾ
- d) ക്രിംപിംഗ് ടൂൾ

Answer: d)ക്രിംപിംഗ് ടൂൾ

6. നെറ്റ് വർക്ക് ചെയ്തിട്ടുള്ള ഒരു കമ്പ്യൂട്ടർ ലാബിലെ പ്രിന്റർ ഷെയർ ചെയ്യുന്നതിന് സെർവർ സിസ്റ്റത്തിൽ Printer Settings മാറ്റം വരുത്താൻ ചെയ്യേണ്ട ആദ്യപ്രവർത്തനം ഏത്?

- a) System → Preferences → Remote Desktop തുറക്കുക
- b) Places → Connect to Server ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

- c) Internet → Remote Desktop Viewer ഓപ്പൺ ചെയ്യുക
- d) System → Administration → Printing ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

Answer : d. System → Administration → Printing ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

7. സാധാരണയായി 255.255.255.0 എന്ന വിലാസം ഉപയോഗിക്കുന്നത്:
- a) ഗേറ്റ് വേ (Gateway) വിലാസത്തിന്
 - b) ഐ.പി. വിലാസത്തിന്
 - c) നെറ്റ്മാസ്ക് (Net mask) വിലാസത്തിന്
 - d) റൂട്ടർ (Router) വിലാസത്തിന്

Ans:c) നെറ്റ്മാസ്ക് (Net mask) വിലാസത്തിന്

8. കമ്പ്യൂട്ടർ ലാബിലെ കമ്പ്യൂട്ടറുകൾ നെറ്റ് വർക്ക് ചെയ്യാൻ ആവശ്യമില്ലാത്ത ഉപകരണം ഏത് ?

- a. ഹബ്ബ്
- b. RJ 45 അഡാപ്റ്റർ
- c. VGA കേബിൾ
- d. UTP കേബിൾ

Answer: c. VGA കേബിൾ

9. TCP എന്നതിന്റെ പൂർണ്ണരൂപം എന്താണ് ?

- A) Transfer Control Protocol
- B) Transit Control Protocol
- C) Total Control Protocol
- D) Time Control Protocol

Answer ; A

10. രണ്ടിലേറെ കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ പരസ്പരം നെറ്റ്വർക്ക് ചെയ്യാൻ സഹായിക്കുന്ന ഉപകരണമാണ്
- (a) അഡാപ്റ്റർ
 - (b) ഹബ്ബ് / സ്വിച്ച്
 - (c) മോനിറ്റർ
 - (d) USB

Answer : (b)ഹബ്ബ് / സ്വിച്ച്

11. അലീന html ടാഗ് ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കിയ വെബ് പേജിൽ സ്ക്രീന്റെ പേര് ഒരു വശത്തുനിന്ന് മറുവശത്തേക്ക് ചലിക്കുന്ന രീതിയിലാണ് തയ്യാറാക്കിയിരിക്കുന്നത്. ഏതു ടാഗാണ് അതിനായി ഉപയോഗിച്ചിരിക്കുന്നത്?

- a. <marQ>
- b. <marq>
- c. <marque>
- d. <marquee>

Ans:-d. <marquee>

12. വെബ് കണ്ടന്റ് മാനേജ്മെന്റ് സിസ്റ്റം (WCMS) അല്ലാത്തത് ഏത്?

- a. വേർഡ്പ്രസ്സ്
- b. ജൂംല
- c. ഡ്രൂപൽ
- d. യാഹൂ

Ans:-: d. യാഹൂ

13. വെബ് പേജുകൾ തയ്യാറാക്കാൻ സഹായകരമല്ലാത്ത സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഏത് ?

- a. മോസില്ല ഫയർഫോക്സ്
- b. ജി എഡിറ്റ്
- c. കമ്പോസർ
- d. ക്യാണ്ട പ്ലസ്

Ans:-a. മോസില്ല ഫയർഫോക്സ്

14. KompoZer -സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ ടേബിൾ നിർമ്മിച്ചതിനു ശേഷം Table properties -ൽ Boarder, Spacing, padding എന്നിവയുടെ വില പൂജ്യമായി ക്രമീകരിച്ചാൽ എന്തുമാറ്റമാണ് ഉണ്ടാകുന്നത് ?

- a. ടേബിൾ നഷ്ടപ്പെടും
- b. ടേബിളിന്റെ ബോർഡറുകൾ ഒഴിവാകും
- c. ടേബിളിന്റെ ബോർഡറിന് നിറം കിട്ടും
- d. ടേബിൾ കോപ്പി ചെയ്യപ്പെടും

Answer: ടേബിളിന്റെ ബോർഡറുകൾ ഒഴിവാകും

15. ഒരു വെബ് സൈറ്റ് തുറക്കുമ്പോൾ പ്രവേശിക്കുന്ന പ്രധാന പേജ് ഏതു പേരിലാണ് അറിയപ്പെടുന്നത് ?

- a. First Page
- b. Link Page
- c. Home Page
- d. Source Page

Answer : c. Home Page

16. Kompozer ൽ ഉള്ള ഒരു ടൂളിന്റെ ചിത്രമാണ് താഴെക്കാണുന്നത്. ഈ ടൂളിന്റെ ഉപയോഗം എന്താണ്?



- a ചിത്രം എഡിറ്റുചെയ്യാൻ
- b പശ്ചാത്തലനിറം മാറ്റാൻ
- c ഹൈപ്പർ ലിങ്ക് നൽകാൻ
- d ഫയൽ സേവ് ചെയ്യാൻ

Answer c ഹൈപ്പർ ലിങ്ക് നൽകാൻ

17. ക്ലിയർ കമ്പ്യൂട്ടർ എന്നാൽ എന്ത്?

- a. ഇന്റർനെറ്റുമായി ബന്ധിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള കമ്പ്യൂട്ടർ
- b. സെർവ്വർ കമ്പ്യൂട്ടറുമായി ബന്ധിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള കമ്പ്യൂട്ടർ
- c. ഉബുണ്ടു ഇൻസ്റ്റാൾ ചെയ്തിട്ടുള്ള കമ്പ്യൂട്ടർ
- d. വെബ്സൈറ്റിന് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഇൻസ്റ്റാൾ ചെയ്തിട്ടുള്ള കമ്പ്യൂട്ടർ

Ans b. സെർവ്വർ കമ്പ്യൂട്ടറുമായി ബന്ധിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള കമ്പ്യൂട്ടർ

18. കേരളത്തിലെ പൊതുവിദ്യാഭ്യാസ വകുപ്പിന്റെ വെബ്സൈറ്റ് വിലാസം ഏത്?

- a. www.itschool.gov.in
- b. www.scertkerala.gov.in
- c. www.education.kerala.gov.in
- d. www.keralauniversity.gov.in

Ans:- c. www.education.kerala.gov.in

19. Stellarium ജാലകത്തിലെ Toolbar ഉം, Statusbar ഉം അതത് സ്ഥാനങ്ങളിൽ ഉറപ്പിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രവർത്തനമേത്?

- a. Ocular view button ൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
- b. Ground button ൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
- c. Configuration window യിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
- d. സ്റ്റാറ്റസ് , ടൂൾബാറുകൾ തമ്മിൽ ചേരുന്ന സ്ഥലത്ത് കാണുന്ന ത്രികോണത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.

21. അഖിലിനോട് stellarium സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ ഓറിയോൺ നക്ഷത്രഗണത്തിന്റെ സാങ്കല്പിക രൂപം തിരിച്ചറിയാൻ ടീച്ചർ ആവശ്യപ്പെട്ടു. ഇത് കണ്ടെത്താൻ അവിൽ ഏത് ടൂളിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യും?

- a. Constellation label
- b. Constellation art
- c. Constellation lines
- d. Azimuthal grid

Ans:b. Constellation art

22. ജിനു കെടൈക്ക് ലാബ് സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ ബാറ്ററി, ബൾബ്, ഡയോഡ് എന്നിവ ഉൾപ്പെടുന്ന സർക്കിട്ട് തയ്യാറാക്കി. ഏത് ടാബിൽ നിന്നായിരിക്കും ജിനു ഈ ഘടകങ്ങളെ തിരഞ്ഞെടുത്തത്?

- a.Item Editor
- b.Component
- c.Symbol Viewer
- d.Context help

Ans: b. Component

23. ഫഹാദ് കെടൈക്ക് ലാബിൽ നിർമ്മിച്ച സർക്കിട്ട് simplecircuit എന്ന പേര് നൽകി സേവ് ചെയ്തു. ഈ ഫയൽ കണ്ടെത്തുക?

- a.simple circuit
- b.simplecircuit.cct
- c.simplecircuit.cit
- d.simplecircuit.circuit

Ans:d.simplecircuit.circuit

24. ജിയോജിബ്ര സോഫ്റ്റ്വെയറുപയോഗിച്ച് വലിപ്പം കൂടുകയും കുറയുകയും ചെയ്യുന്ന ഒരു വൃത്തം നിർമ്മിക്കുന്നതിനുവേണ്ടി അജിത്ത് ഒരു സ്റ്റൈൽ ഉൾപ്പെടുത്തി. സ്റ്റൈലിൽ എന്ത് മാറ്റം വരുത്തിയാൽ വൃത്തത്തിന്റെ വലിപ്പം തനിയെ മാറും?

- a. Move on
- b. Animation on
- c. Oscillation on
- d. Graphics on

Ans:- b. Animation on

25. അശോകിന് താൻ നിർമ്മിച്ച ആനിമേഷൻ ചിത്രത്തിന്റെ ചലനത്തിന് വേഗത കൂട്ടണം എന്താണു ചെയ്യേണ്ടത്?

- a. ചിത്രം ചെറുതാക്കുക
- b. FPS കളുടെ എണ്ണം വർദ്ധിപ്പിക്കുക
- c. Frame കളുടെ എണ്ണം കൂട്ടുക
- d. Back ground ചലിപ്പിക്കുക

Answer : b. FPS കളുടെ എണ്ണം വർദ്ധിപ്പിക്കുക

26. അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയർ അല്ലാത്തത് ഏത് ?
- a. Ktoon
 - b. Tupi: 2D Magic
 - c. Inkscape
 - d. Synfigstudio

Answer : c. Inkscape

27. ജിമ്പ് ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കിയ ഒരു png ഫോർമാറ്റിലുള്ള ചിത്രം Tupi: 2D യിൽ ഉൾപ്പെടുത്താൻ ഏത് മാർഗം സ്വീകരിക്കും ?

- a. Insert → Bitmap
- b. Insert → SVG File
- c. Insert → Picture
- d. Insert → Image

Answer : a. Insert → Bitmap

28. റൂപിയിൽ സേവ് ചെയ്യുന്ന ഫയലുകളുടെ തനത് ഫോർമാറ്റ് താഴെ പറയുന്നവയിൽ ഏതാണ് ?

- a) .py
- b) .tup
- c) .pyc
- d) .png

Answer : b) .tup

29. കമ്പ്യൂട്ടറിൽ വിവരങ്ങൾ സ്ഥിരമായി സംഭരിക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന ഉപകരണം ഏത്?

- (a) Hard disc
- (b) Floppy disc
- (c) Pen drive
- (d) Ram

ഉത്തരം : (a) Hard disc

30. ഒരു മദർബോർഡിൽ കാണപ്പെടുന്ന മെമ്മറി നിയന്ത്രണ ഹബ്ബ്(നോർത്ത് ബ്രിഡ്ജ്), I/O ഹബ്ബ്(സൗത്ത് ബ്രിഡ്ജ്) എന്നിവ ഏത് വിഭാഗത്തിൽപ്പെടുന്നു?

- a) VLSI ചിപ്പ്
- b) ആഡ് ഓൺ കാർഡ്
- c) ബയോസ്
- d) ഇൻപുട്ട് ഔട്ട്പുട്ട് പോർട്ടുകൾ

Ans:a) VLSI ചിപ്പ്

31. DDR 1, DDR 2, SDR എന്നീ പേരുകളിൽ അറിയപ്പെടുന്ന ഹാർഡ്‌വെയർ ഉപകരണം ഏത്?

- a) പ്രോസസ്സർ
- b) റാമുകൾ
- c) ഹാർഡ് ഡിസ്ക്
- d) വിവിധതരം കീബോർഡുകൾ

Ans: b) റാമുകൾ

32. മദർബോർഡിൽ മെമ്മറി ഘടിപ്പിക്കുന്നത് എവിടെയാണ്?

- a) പോർട്ടുകൾ
- b) ഹബ്ബ്
- c) ബയോസ്
- d) സ്ലോട്ടുകൾ

Answer : d) സ്ലോട്ടുകൾ

33. ലിനക്സ് ഓപ്പറേറ്റിംഗ് സിസ്റ്റത്തിൽ വിവരങ്ങൾ താൽകാലികമായി സൂക്ഷിക്കുന്നതിനായി നിർമ്മിക്കുന്ന പാർട്ടീഷൻ ഏതാണ്?

- a) റൂട്ട്
- b) ഹോം
- c) സ്വാപ്
- d) ബയോസ്

Answer key : c) സ്വാപ്

34. പെൻഡ്രൈവുകൾ ഹോർമാറ്റു ചെയ്യാൻ സഹായിക്കുന്ന സോഫ്റ്റ്‌വെയർ കണ്ടെത്തുക ?

- a) Disk utility
- b) Print Screen
- c) Inkscape

d) Database

Answer key :a) Disk utility

35. സിസ്റ്റം പ്രവർത്തിക്കുന്നതിനാവശ്യമായ ഓപ്പറേറ്റിംഗ് സിസ്റ്റം റാമിലേക്ക് മാറ്റപ്പെടുന്ന പ്രക്രിയയെ പറയുന്ന പേര് ?

- a) ഫോർമാറ്റിംഗ്
- b) ബൂട്ടിംഗ്
- c) റീബൂട്ടിംഗ്
- d) പാർട്ടീഷനിംഗ്

ans: b) ബൂട്ടിംഗ്

വിഭാഗം 2 : ഏറ്റവും അനുയോജ്യമായ രണ്ട് ഉത്തരങ്ങൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക

1. ഐ ടി ലാബിലെ സിസ്റ്റങ്ങൾ പരിശോധിച്ച് മൈക്രോ പ്രൊസസ്സറിനെക്കുറിച്ചുള്ള വിവരങ്ങൾ പട്ടികപ്പെടുത്താൻ ടീച്ചർ മായയോട് ആവശ്യപ്പെട്ടു. സിസ്റ്റം ക്യാബിനറ്റ് തുറക്കാതെ ഇവ കണ്ടെത്താനുള്ള മാർഗ്ഗങ്ങൾ ഏതൊക്കെയാണ്?

- (a) system - administration - disc utilities
- (b) application - system tools---system profiler and Benchmark
- (c) application - system tools - sysinfo
- (d) application - accessories - disc utilities

ഉത്തരം : (b) application - system tools---system profiler and Benchmark
(c) application - system tools - sysinfo

2. mother board നെ കുറിച്ച് സ്റ്റേഫി തയ്യാറാക്കിയ കുറിപ്പാണ് ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നത് അതിൽ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ മാത്രമേ ശരിയുള്ളൂ. ഏതൊക്കെയാണെന്ന് കണ്ടെത്തുക.

- (a) സിസ്റ്റത്തിലെ ഓരോ ഉപകരണത്തിനും ആവശ്യമായ വൈദ്യുതി എത്തിക്കുന്നത് mother board ആണ്.
- (b) mother board ന് main board എന്നും പേരുണ്ട്.
- (c) സിസ്റ്റത്തിലെ എല്ലാ ഉപകരണങ്ങളും ഘടിപ്പിക്കുന്നത് mother board ൽ ആണ്
- (d) smps mother board ന് ഉള്ളിലാണ് ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നത്.

ഉത്തരം : (b) mother board ന് main board എന്നും പേരുണ്ട്.
(c)സിസ്റ്റത്തിലെ എല്ലാ ഉപകരണങ്ങളും ഘടിപ്പിക്കുന്നത് mother board ൽ ആണ്.

3. PS/2 പോർട്ട് ഉപയോഗിച്ച് ഘടിപ്പിക്കാൻ കഴിയുന്ന രണ്ട് ഉപകരണങ്ങൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക
a)മോണിറ്റർ b)മൗസ് c)പ്രൊജക്ടർ d)കീ ബോർഡ്

Ans:
b)മൗസ്
d)കീ ബോർഡ്

4. കമ്പ്യൂട്ടറിൽ പ്രിന്റർ ഘടിപ്പിക്കാവുന്ന രണ്ട് പോർട്ടുകൾ താഴെ നൽകിയിരിക്കുന്നവയിൽ നിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

- a) യു.എസ്.ബി
- b) RJ45
- c) PS2
- d) പാരലൽ

Answer : a) യു.എസ്.ബി
d) പാരലൽ

5. വി ജി എ പോർട്ടുകളിൽ ഘടിപ്പിക്കാവുന്ന ഉപകരണങ്ങൾ ഇവയിൽ ഏതെല്ലാം ?

- 1) പ്രോജക്ടർ
- 2) മോണിറ്റർ
- 3) സ്കാനർ
- 4) പ്രിന്റർ

ans : 1) പ്രോജക്ടർ,
2) മോണിറ്റർ

6. ഡ്രോയിംഗ്/ഇമേജ് എഡിറ്റിംഗ് സോഫ്റ്റ് വെയറുകൾ ഉപയോഗിച്ച് വരച്ച ചിത്രഫയലുകളെ ടുപിയിൽ ഉൾപ്പെടുത്താൻ ഏതെല്ലാം രീതികൾ ഉണ്ട്?

- (a) Insert → Picture
- (b) Insert →image
- (c) Insert →Bitmap
- (d) Insert →SVG File

Answer : (c) Insert →Bitmap
(d) Insert →SVG File

7. Tupi: 2D Magic ൽ വിമാനം പോലെ സ്ഥിരമായ സഞ്ചാരത്തിലുള്ള വസ്തുക്കളുടെ ചലനം രണ്ടു രീതിയിൽ തയ്യാറാക്കാമെന്നു രാജു പറഞ്ഞു. രാജു പറഞ്ഞ ശരിയായ മാർഗ്ഗങ്ങൾ കണ്ടെത്തുക.

- (a) ഓരോ ഹ്രെയിമിലേയും വിമാനത്തിന്റെ സ്ഥാനം മാറ്റി ചലിക്കുന്ന പ്രതീതി ഉണ്ടാക്കാം.
- (b) ഹ്രെയിമുകളുടെ എണ്ണം കൂട്ടുക വഴി വിമാനം ചലിക്കുന്ന പ്രതീതി ഉണ്ടാക്കാം.
- (c) ചിത്രം rotate ചെയ്യിക്കുക വഴി വിമാനം ചലിക്കുന്ന പ്രതീതി ഉണ്ടാക്കാം.
- (d) പശ്ചാത്തലം വിപരീതദിശയിൽ ചലിപ്പിച്ച് വിമാനം ചലിക്കുന്ന പ്രതീതി ഉണ്ടാക്കാം.

Answer :(a) ഓരോ ഹ്രെയിമിലേയും വിമാനത്തിന്റെ സ്ഥാനം മാറ്റി ചലിക്കുന്ന പ്രതീതി ഉണ്ടാക്കാം.
(d) പശ്ചാത്തലം വിപരീതദിശയിൽ ചലിപ്പിച്ച് വിമാനം ചലിക്കുന്ന പ്രതീതി ഉണ്ടാക്കാം.

8. റൂപി അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്വെയറുപയോഗിച്ച് ഷെയിനും കൂട്ടുകാരും ഒരു ലഘു അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കുകയാണ്. ഇതിനായി ചെയ്യേണ്ട പ്രവർത്തനങ്ങളിൽ ശരിയായവ കണ്ടെത്തുക.

- A. ഓരോ ഹ്രെയിമിലും അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കുക.
- B. ഓരോ ഹ്രെയിമിലും ചിത്രം തയ്യാറാക്കുക.
- C. ഓരോ ഹ്രെയിമിനെയും എക്സ് പോർട്ട് ചെയ്യുക.
- D. ഓരോ ഹ്രെയിമിലും ചിത്രത്തിന്റെ സ്ഥാനത്തിൽ ആനുപാതികമായ മാറ്റം വരുത്തുക.

Ans

- B. ഓരോ ഹ്രെയിമിലും ചിത്രം തയ്യാറാക്കുക.
- D. ഓരോ ഹ്രെയിമിലും ചിത്രത്തിന്റെ സ്ഥാനത്തിൽ ആനുപാതികമായ മാറ്റം വരുത്തുക.

9. Ubuntu 10.04 ൽ Tupi : 2D Magic സോഫ്റ്റ് വെയറുപയോഗിച്ച് ഒരു അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കാനിനുള്ള പ്രാഥമിക പ്രവർത്തനക്രമങ്ങൾ ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ നിന്ന്

തെരഞ്ഞെടുക്കുക ?

- a) Graphics മെനുവിലെ Tupi : 2D Magic തുറക്കുക.
- b) Sound & Video മെനുവിലെ Tupi : 2D Magic തുറക്കുക.
- c) File → New → New Project
- d) File → New Project

Answer : a) Graphics മെനുവിലെ Tupi : 2D Magic തുറക്കുക.
c) File → New → New Project

10. Tupi: 2D Magic ൽ ഒന്നാമത്തെ ഫ്രെയിമിൽ വരച്ച ചിത്രം രണ്ടാമത്തെ ഫ്രെയിമിലേക്ക് പകർത്തുന്നതിനുള്ള പ്രവർത്തനങ്ങൾ ഏവ?

- a. ഒന്നാമത്തെ ഫ്രെയിമിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Right click → Copy frame
- b. ഒന്നാമത്തെ ഫ്രെയിമിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Edit → Copy frame
- c. രണ്ടാമത്തെ ഫ്രെയിമിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Edit → Paste in frame
- d. രണ്ടാമത്തെ ഫ്രെയിമിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Right click → Paste in frame

ഉത്തരം. a. ഒന്നാമത്തെ ഫ്രെയിമിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Right click → Copy frame

d. രണ്ടാമത്തെ ഫ്രെയിമിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Right click → Paste in frame

11. വയർലെസ്സ് നെറ്റ് വർക്ക് ഉപകരണങ്ങൾക്ക് രണ്ട് ഉദാഹരണങ്ങൾ കണ്ടെത്തുക

- a) വയർലെസ്സ് റൂട്ടർ
- b) വയർലെസ്സ് ഗ്രാഫിക് കാർഡ്
- c) ഇൗഥർനെറ്റ് കാർഡ്
- d) വയർലെസ്സ് നെറ്റ് വർക്ക് ഇന്റർഫേസ് കാർഡ്.

ഉത്തരം. a) വയർലെസ്സ് റൂട്ടർ
d) വയർലെസ്സ് നെറ്റ് വർക്ക് ഇന്റർഫേസ് കാർഡ്.

12. നെറ്റ് വർക്കിലൂടെ പ്രിന്റർ പങ്കുവയ്ക്കാനാവശ്യമായ ക്രമീകരണങ്ങൾ ഏതൊക്കെയാണ്?

- a) System → Administration → Printing
- b) System → Preference → Printing
- c) Server → Connect → check all the boxes
- d) Server → Setting → check all the boxes

ANS: a) System → Administration → Printing
d) Server → Setting → check all the boxes

13. കമ്പ്യൂട്ടറുകൾ നെറ്റ് വർക്ക് ചെയ്യുന്നതു കൊണ്ടുള്ള ഉപയോഗങ്ങൾ എന്തെല്ലാം?

- a) വിവരങ്ങൾ പങ്കുവയ്ക്കാനും
- b) അനുബന്ധോപകരണങ്ങൾ പങ്കുവയ്ക്കാനും
- c) വൈദ്യുതി കണക്ക് ഷൻ പങ്കുവയ്ക്കാനും
- d) UPS പങ്കുവയ്ക്കാനും

ANS: a) വിവരങ്ങൾ പങ്കുവയ്ക്കാം
b) അനുബന്ധോപകരണങ്ങൾ പങ്കുവയ്ക്കാം

14. കമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ് വർക്കുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഉപകരണങ്ങൾ ഏതെല്ലാം ?
A. ഹബ്ബ്
B. NIC
C. SMPS
D. RAM

Answer : A) ഹബ്ബ്
C) NIC

15. സെർവ്വറിൽ സേവ് ചെയ്തിട്ടുള്ള ഒരു ഫയൽ മറ്റൊരു കമ്പ്യൂട്ടറിൽ നിന്നും നിരീക്ഷിക്കുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കാവുന്ന രണ്ട് രീതികൾ ?
A. Applications → Internet → Remote Desktop Viewer
B. Applications → Internet → Gtk VNC Viewer
C. Places → Search for files
D. Application → System Tools → Sysinfo

ഉത്തരം A. Applications → Internet → Remote Desktop Viewer
B. Applications → Internet → Gtk VNC Viewer

16. KompoZer സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ ഉൾപ്പെടുത്തുന്ന പട്ടികയിലെ വരകൾ വെബ് പേജിൽ ദൃശ്യമാക്കാതിരിക്കാൻ ചെയ്യാവുന്ന രണ്ട് രീതികൾ ഏവ.
a. Edit → Table -ൽ Border, Spacing, Padding എന്നിവ പുജ്യമാക്കുക.
b. Table → Table Properties -ൽ Border, Spacing, Padding എന്നിവ പുജ്യമാക്കുക.
c. Format → Table Cell Properties → Table -ൽ Border, Spacing, Padding എന്നിവ പുജ്യമാക്കുക.
d. Join Selected cells ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

Ans:-.

- b. Table → Table Properties -ൽ Border, Spacing, Padding എന്നിവ പുജ്യമാക്കുക.
c. Format → Table Cell Properties → Table -ൽ Border, Spacing, Padding എന്നിവ പുജ്യമാക്കുക.

17. ഐ ടി @ സ്കൂൾ ലിനക്സിൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയിരിക്കുന്ന വെബ് ബ്രൗസർ സോഫ്റ്റ് വെയറുകൾ ഏതെല്ലാം ?

- a. Firefox
b. KompoZer
c. internet
d. Chromium

Ans:- a. Firefox
d. Chromium

18. html ടാഗുകളെ സംബന്ധിച്ച് ശരിയായിട്ടുള്ള രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ കണ്ടെത്തുക ?
a. <h1> - പശ്ചാത്തല നിറം നൽകാൻ ഉപയോഗിക്കുന്നു
b. <html> - ഒരു വെബ് പേജ് തുടങ്ങുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കുന്നു
c. <marquee> - വാക്കുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ മുതലായവ ചലിപ്പിക്കാനുപയോഗിക്കുന്നു

d. - പാരഗ്രാഫ് തുടങ്ങാൻ ഉപയോഗിക്കുന്നു

Ans:- : b. <html> - ഒരു വെബ്‌പേജ് തുടങ്ങുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കുന്നു.

c. <marquee> - വാക്കുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ മുതലായവ ചലിപ്പിക്കാനുപയോഗിക്കുന്നു.

20. ശരിയായിട്ടുള്ള രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ കണ്ടെത്തുക ?

a. ഒരേ സമയം പല പ്രോഗ്രാമുകളും വ്യത്യസ്ത ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ഉപയോഗിക്കാൻ കഴിയുന്ന കമ്പ്യൂട്ടറാണ് സെർവർ

b. ഒരേ സമയം പല പ്രോഗ്രാമുകളും വ്യത്യസ്ത ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ഉപയോഗിക്കാൻ കഴിയുന്ന കമ്പ്യൂട്ടറാണ് ക്ലയന്റ് കമ്പ്യൂട്ടർ

c. സെർവറുമായി ബന്ധിച്ചിരിക്കുന്ന കമ്പ്യൂട്ടറുകളാണ് ക്ലയന്റ് കമ്പ്യൂട്ടറുകൾ

d. ക്ലയന്റ് കമ്പ്യൂട്ടറുമായി ബന്ധിച്ചിരിക്കുന്ന കമ്പ്യൂട്ടറുകളാണ് സെർവർ കമ്പ്യൂട്ടറുകൾ

Ans:- ;

a. ഒരേ സമയം പല പ്രോഗ്രാമുകളും വ്യത്യസ്ത ഉപയോക്താക്കൾക്ക് ഉപയോഗിക്കാൻ കഴിയുന്ന കമ്പ്യൂട്ടറാണ് സെർവർ

c. സെർവറുമായി ബന്ധിച്ചിരിക്കുന്ന കമ്പ്യൂട്ടറുകളാണ് ക്ലയന്റ് കമ്പ്യൂട്ടറുകൾ

21. സ്റ്റേല്ലേറിയം സോഫ്റ്റ്‌വെയറിന്റെ പ്രധാന ജാലകത്തിൽ ദൃശ്യമാകുന്ന രണ്ട് ബാറുകൾ ഏതെല്ലാം ?

a. Menu bar

b. Task bar

c. Status bar

d. Tool bar

Answers : c. Status bar
d. Tool bar

22. KTechlab സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ കമ്പോണന്റ് ലിസ്റ്റിലെ സോഴ്സസ്സിൽ ഉൾപ്പെട്ടിരിക്കുന്ന ഉപകരണങ്ങൾ ഏതെല്ലാം ?

a. ബാറ്ററി

b. ഇൻഡിക്കേറ്റർ

c. വോൾട്ടേജ് സിഗ്നൽ

d. റസിസ്റ്റർ

Ans:-

a. ബാറ്ററി

c. വോൾട്ടേജ് സിഗ്നൽ

23. സ്റ്റേല്ലേറിയം സോഫ്റ്റ് വെയറിലെ constellation ടൂളുകൾ ഉപയോഗിച്ച് കണ്ടെത്താൻ

സാധിക്കാത്ത പ്രവർത്തനങ്ങൾ ഏതൊക്കെയാണ് ?

- a. നക്ഷത്രഗണത്തിന്റെ സാങ്കല്പിക രൂപം
- b. നക്ഷത്രഗണങ്ങൾ തമ്മിലുള്ള അകലം
- c. സൂര്യഗ്രഹണം
- d. നക്ഷത്രഗണത്തിന്റെ പേര്

Ans: a. നക്ഷത്രഗണങ്ങൾ തമ്മിലുള്ള അകലം
b. സൂര്യഗ്രഹണം

വിഭാഗം 3 : കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക (ഓരോ സെറ്റിൽ നിന്നും ഏറ്റവും അനുയോജ്യമായ ഉത്തരം തിരഞ്ഞെടുത്ത്, തന്നിട്ടുള്ള വിഷയത്തെക്കുറിച്ച് കുറിപ്പ് പൂർത്തിയാക്കുക)

1. കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക : BIOS(Basic Input Output System)

set1

- a. കമ്പ്യൂട്ടറിലെ ഡേറ്റ ശേഖരിച്ചു വയ്ക്കുന്നു.
- b. സിസ്റ്റം പവർഓൺ ചെയ്യുമ്പോൾ എല്ലാ ഘടകങ്ങളും പ്രവർത്തക്ഷമമാണോ എന്ന് പരിശോധിക്കുന്നു.
- c. കമ്പ്യൂട്ടറിലെ വിവിധ ഘടകങ്ങളെ തമ്മിൽ ബന്ധിപ്പിക്കുന്നു.
- d. കമ്പ്യൂട്ടറിലെ വിവിധ ഘടകങ്ങൾക്ക് ആവശ്യമായ വൈദ്യുതി എത്തിക്കുന്നു.

ഉത്തരം : (b) സിസ്റ്റം പവർഓൺ ചെയ്യുമ്പോൾ എല്ലാ ഘടകങ്ങളും പ്രവർത്തക്ഷമമാണോ എന്ന് പരിശോധിക്കുന്നു.

set 2

- (a) സിസ്റ്റം ബൂട്ട് ചെയ്യുന്നു.
- (b) സിസ്റ്റത്തെ നെറ്റ് വർക്കുമായി ബന്ധിപ്പിക്കുന്നു.
- (c) സിസ്റ്റത്തിന് ആവശ്യമായ രീതിയിൽ ac കറണ്ടിനെ dc കറണ്ടാക്കി മാറ്റുന്നു.
- (d) സിസ്റ്റം ക്യാബിനറ്റിനുള്ളിലെ ഉപകരണങ്ങളെ മദർ ബോർഡുമായി ബന്ധിപ്പിക്കുന്നു.

ഉത്തരം : (a) സിസ്റ്റം ബൂട്ട് ചെയ്യുന്നു.

set 3

- (a) ബൂട്ട് ചെയ്യേണ്ട ഓപ്പറേറ്റിംഗ് സിസ്റ്റം നമ്മുടെ നിർദ്ദേശമില്ലാതെ കണ്ടെത്തുന്നു.
- (b) എല്ലാ തരത്തിലുമുള്ള ഡേറ്റ പ്രൊസസ്സിംഗ് ജോലികളും ചെയ്യുന്നു.
- (c) സിസ്റ്റത്തിലെ വിവര വിനിമയത്തിനുള്ള ആന്തരിക സർക്കിട്ടുകളാണ് ഇത്.
- (d) സിസ്റ്റം പ്രവർത്തിക്കാതിരിക്കുമ്പോഴും കമ്പ്യൂട്ടറിലെ ക്ലോക്കിന്റെ സമയം കൃത്യമായി സൂക്ഷിക്കുന്നു.

ഉത്തരം : (d) സിസ്റ്റം പ്രവർത്തിക്കാതിരിക്കുമ്പോഴും കമ്പ്യൂട്ടറിലെ ക്ലോക്കിന്റെ സമയം കൃത്യമായി സൂക്ഷിക്കുന്നു.

set4

- (a) മൗസ്, കീ ബോർഡ് തുടങ്ങിയ ഹാർഡ്വെയറുകൾ പ്രവർത്തിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാമുകൾ സജ്ജീകരിക്കുന്നു.
- (b) കമ്പ്യൂട്ടറിലെ വിവരങ്ങൾ സ്ഥിരമായി സംഭരിച്ചു വയ്ക്കുന്നു.
- (c) കീ ബോർഡിനെ സിസ്റ്റം യൂണിറ്റുമായി ബന്ധിപ്പിക്കുന്നു.
- (d) മദർ ബോർഡിലെ ബയോസ് ചിപ്പിന് ആവശ്യമായ വൈദ്യുതി എത്തിക്കുന്നു.

ഉത്തരം : (a)മൗസ്, കീ ബോർഡ് തുടങ്ങിയ ഹാർഡ്വെയറുകൾ പ്രവർത്തിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാമുകൾ സജ്ജീകരിക്കുന്നു.

കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക: റാൻഡം ആക്സസ് മെമ്മറി

- SET 1. A. വിവരങ്ങൾ റാമിലാണ് പ്രോസസ് ചെയ്യപ്പെടുന്നത്.
B. പ്രോസസറിന് വേണ്ട ദത്തങ്ങൾ ശേഖരിക്കുന്നു .
C. വിവരങ്ങൾ ഇവിടെ സേവ് ചെയ്ത് വെക്കുന്നു.
D. പ്രോസസറിന് ആവശ്യമായ വൈദ്യുതി റാം നൽകുന്നു.

Ans: B. പ്രോസസറിന് വേണ്ട ദത്തങ്ങൾ ശേഖരിക്കുന്നു .

- SET 2 A. വൈദ്യുതിയുള്ളപ്പോൾ മാത്രമേ വിവരങ്ങൾ നിലനിൽക്കുകയുള്ളൂ.
B. വിവരങ്ങൾ സേവ് ചെയ്തില്ലെങ്കിലും നഷ്ടപ്പെടുന്നില്ല.
C. വൈദ്യുതിയില്ലെങ്കിലും റാം പ്രവർത്തനക്ഷമമാണ്.
D. റാം ഒരു നെറ്റ് വർക്ക് ഉപകരണമാണ്.

Ans: A. വൈദ്യുതിയുള്ളപ്പോൾ മാത്രമേ വിവരങ്ങൾ നിലനിൽക്കുകയുള്ളൂ.

- SET 3. A. റാമിലെ വിവരങ്ങൾ പ്രോസസർ ഉപയോഗിക്കുന്നില്ല.
B. റാമിലെ വിവരങ്ങൾ മുൻഗണനാ ക്രമത്തിൽ മാത്രമേ പ്രോസസർ ഉപയോഗിക്കുകയുള്ളൂ.
C. റാം ഒരു സ്ഥിര വിവര ശേഖരണ ഉപകരണമാണ്.
D. റാമിന്റെ ഏത് ഭാഗത്തുള്ള വിവരങ്ങളും പ്രോസസറിന് നേരിട്ട് എടുക്കാം

Ans: D. റാമിന്റെ ഏത് ഭാഗത്തുള്ള വിവരങ്ങളും പ്രോസസറിന് നേരിട്ട് എടുക്കാം

4. A. റാം ഘടിപ്പിക്കുന്നത് യു.എസ്.ബി സ്റ്റോട്ടിലാണ്.
B. റാം ഘടിപ്പിക്കുന്നത് സീരിയൽ പോർട്ടിലാണ്.
C. റാം ഘടിപ്പിക്കുന്നത് മെമ്മറി സ്റ്റോട്ടിലാണ്.
D. റാം ഘടിപ്പിക്കുന്നത് പ്രോസസർ സ്റ്റോട്ടിലാണ്

Ans: C. റാം ഘടിപ്പിക്കുന്നത് മെമ്മറി സ്റ്റോട്ടിലാണ്.

3. Tupi 2D Magic സോഫ്റ്റ്‌വെയർ - കുറിപ്പ് എഴുതുക

SET 1

- a) Tupi ഒരു വീഡിയോ എഡിറ്റിംഗ് സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്
- b) Tupi ഒരു ഇമേജ് എഡിറ്റിംഗ് സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്
- c) Tupi ഒരു ത്രിമാന ആനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്
- d) Tupi ഒരു ദ്വിമാന ആനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്

Ans:d) Tupi ഒരു ദ്വിമാന ആനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്

SET 2

- a) Tupi യിലെ ഒരു ഫ്രെയിമിൽ ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തുന്നതിന് Insert → Picture → From File ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
- b) Tupi യിലെ ഒരു ഫ്രെയിമിൽ ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തുന്നതിന് Insert → Bitmap ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
- c) Tupi യിലെ ഒരു ഫ്രെയിമിൽ ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തുന്നതിന് Insert → Image → From File ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
- d) Tupi യിലെ ഒരു ഫ്രെയിമിൽ ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തുന്നതിന് Insert → Graphic ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.

Ans: b) Tupi യിലെ ഒരു ഫ്രെയിമിൽ ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തുന്നതിന് Insert → Bitmap ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.

SET 3

- a) Tupi-യിലെ ഒരു Frame-ൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയ ചിത്രത്തെ മറ്റ് ഫ്രെയിമുകളിൽ ഉൾപ്പെടുത്താൻ Edit → Copy ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
- b) Tupi-യിലെ ഒരു Frame-ൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയ ചിത്രത്തെ മറ്റ് ഫ്രെയിമുകളിൽ ഉൾപ്പെടുത്താൻ Edit → Copy Frame ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
- c) Tupi-യിലെ ഒരു Frame-ൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയ ചിത്രത്തെ മറ്റ് ഫ്രെയിമുകളിൽ ഉൾപ്പെടുത്താൻ Frame-ൽ Right Click ചെയ്തതിന് ശേഷം → Copy Frame ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
- d) Tupi-യിലെ ഒരു Frame-ൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയ ചിത്രത്തെ മറ്റ് ഫ്രെയിമുകളിൽ ഉൾപ്പെടുത്താൻ Frame-ൽ Right Click ചെയ്തതിന് ശേഷം → Copy Image ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.

Ans: c) Tupi-യിലെ ഒരു Frame-ൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയ ചിത്രത്തെ മറ്റ് Frame-കളിൽ ഉൾപ്പെടുത്താൻ Frame-ൽ Right Click ചെയ്തതിന് ശേഷം → Copy Frame ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.

SET 4

- a) Copy ചെയ്ത ചിത്രത്തെ പുതിയ ഫ്രെയിമിൽ ഉൾപ്പെടുത്താൻ Paste ചെയ്യേണ്ട ഫ്രെയിമിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Right Click → Paste in Frame ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
- b) Copy ചെയ്ത ചിത്രത്തെ പുതിയ ഫ്രെയിമിൽ ഉൾപ്പെടുത്താൻ Paste ചെയ്യേണ്ട ഫ്രെയിമിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Edit → Paste in Frame ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
- c) Copy ചെയ്ത ചിത്രത്തെ പുതിയ ഫ്രെയിമിൽ ഉൾപ്പെടുത്താൻ Paste ചെയ്യേണ്ട ഫ്രെയിമിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Right Click → Paste Image ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
- d) Copy ചെയ്ത ചിത്രത്തെ പുതിയ ഫ്രെയിമിൽ ഉൾപ്പെടുത്താൻ Paste ചെയ്യേണ്ട ഫ്രെയിമിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Edit → Paste in Frame ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.

Answer:-

- a) Copy ചെയ്ത ചിത്രത്തെ പുതിയ ഫ്രെയിമിൽ ഉൾപ്പെടുത്താൻ Paste ചെയ്യേണ്ട ഫ്രെയിമിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Right Click -Paste in Frame ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.

4. അനിമേഷൻ ചിത്രങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ടവ തിരഞ്ഞെടുക്കുക

Set 1

- A. വരച്ച ചിത്രത്തിലെ സെലക്ട് ചെയ്ത ഒബ്ജക്ടുകളെ മാത്രം റാസ്റ്റർ ചിത്രമായി സേവ് ചെയ്യുന്ന പ്രവർത്തനമാണ് അനിമേഷൻ
- B. xcf ചിത്രങ്ങളെ jpeg ചിത്രങ്ങളായി എക്സ്പോർട്ട് ചെയ്യുന്ന പ്രവർത്തനമാണ് അനിമേഷൻ
- C. അക്ഷാംശവും രേഖാംശവും കണ്ടെത്തി ഭൂപടത്തെ സ്കെയിലപ്പ് ചെയ്യുന്ന പ്രവർത്തനമാണ് അനിമേഷൻ
- D. ചലിക്കുന്നതായി മിഥ്യബോധം ജനിപ്പിക്കുവാൻവേണ്ടി ദ്വിമാനചിത്രങ്ങളുടേയോ ത്രിമാന ചിത്രങ്ങളുടേയോ തുടർച്ചയായതും വേഗത്തിലുള്ള പ്രദർശനമാണ് അനിമേഷൻ.

Answer : D. ചലിക്കുന്നതായി മിഥ്യബോധം ജനിപ്പിക്കുവാൻവേണ്ടി ദ്വിമാനചിത്രങ്ങളുടേയോ ത്രിമാന ചിത്രങ്ങളുടേയോ തുടർച്ചയായതും വേഗത്തിലുള്ള പ്രദർശനമാണ് അനിമേഷൻ.

Set 2

- A. ബഹറിംഗ് എന്ന പ്രവർത്തനത്തെ അടിസ്ഥാനമാക്കിയാണ് അനിമേഷൻ സാങ്കേതിക വിദ്യ പ്രവർത്തിക്കുന്നത്.
- B. വീക്ഷണ സ്ഥിരത (persistence of vision) എന്ന പ്രതിഭാസത്തെ അടിസ്ഥാനമാക്കിയാണ് അനിമേഷൻ സാങ്കേതിക വിദ്യ പ്രവർത്തിക്കുന്നത്.
- C. ജിയോ റഫറൻസിംഗ് എന്ന പ്രവർത്തനത്തെ അടിസ്ഥാനമാക്കിയാണ് അനിമേഷൻ സാങ്കേതിക വിദ്യ പ്രവർത്തിക്കുന്നത്.
- D. ഗുരുത്വാകർഷണം എന്ന പ്രതിഭാസത്തെ അടിസ്ഥാനമാക്കിയാണ് അനിമേഷൻ സാങ്കേതിക വിദ്യ പ്രവർത്തിക്കുന്നത്.

Answer : B. വീക്ഷണ സ്ഥിരത (persistence of vision) എന്ന പ്രതിഭാസത്തെ അടിസ്ഥാനമാക്കിയാണ് അനിമേഷൻ സാങ്കേതിക വിദ്യ പ്രവർത്തിക്കുന്നത്.

Set 3

- A. ഐസക് ന്യൂട്ടൺ ആണ് അനിമേഷൻ സാങ്കേതികവിദ്യക്ക് തുടക്കമിട്ടത്.
- B. മാർക്കോണിയാണ് അനിമേഷൻ സാങ്കേതികവിദ്യക്ക് തുടക്കമിട്ടത്.
- C. തോമസ് ആൽവാ എഡിസണാണ് അനിമേഷൻ സാങ്കേതികവിദ്യക്ക് തുടക്കമിട്ടത്.
- D. മൈക്കേൽ ഫാരഡെ ആണ് അനിമേഷൻ സാങ്കേതികവിദ്യക്ക് തുടക്കമിട്ടത്.

Answer : C. തോമസ് ആൽവാ എഡിസണാണ് അനിമേഷൻ സാങ്കേതികവിദ്യക്ക് തുടക്കമിട്ടത്.

Set 4

- A. ശ/ലിനക്ലിലെ പ്രധാന ദ്വിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയറുകളാണ് Tupi, Ktoon, Synfigstudio, Pencil മുതലായവ.
- B. ശ/ലിനക്ലിലെ പ്രധാന ദ്വിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയറുകളാണ് ബിഗ്ബക്ക് ബണ്ണി, സിന്റിൽ മുതലായവ.
- C. Tupi: 2D മാജിക്ക് ത്രിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയറുകളിലൊന്നാണ്.
- D. അനിമേഷൻ സാങ്കേതിക വിദ്യയിൽ വളരെയധികം സാങ്കേതിക സംഭാവന നൽകിയ ഒരു വ്യക്തിയാണ് ജോസഫ് സ്റ്റാലിൻ

Answer : A. ശ/ലിനക്ലിലെ പ്രധാന ദ്വിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയറുകളാണ് Tupi, Ktoon, Synfigstudio, Pencil മുതലായവ.

5. നിങ്ങളുടെ കമ്പ്യൂട്ടറിൽ തയ്യാറാക്കിയ അപേക്ഷാഹോം സെർവർ കമ്പ്യൂട്ടറിൽ ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള പ്രിൻറർ ഉപയോഗിച്ച് പ്രിൻറ് ചെയ്യുന്നതിനുള്ള പ്രാരംഭ പ്രവർത്തനങ്ങൾ ക്രമമായി എഴുതി കരിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക.

Set.1

- (a) കമ്പ്യൂട്ടറുകളിൽ ഇൻറർനെറ്റ് കണക്ട് ചെയ്യുക.
- (b) ലാബിലെ ഹബ്ബ് / സ്വിച്ച് ഓണാക്കി നെറ്റ്വർക്കു പ്രവർത്തനക്ഷമമാക്കുക.
- (c) Google search വഴി പ്രിൻറർ കണ്ടുപിടിക്കുക.
- (d) Terminal തുറന്ന് printer എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്ത് എൻറർ അടിക്കുക.

ഉത്തരം : (b) ലാബിലെ ഹബ്ബ് / സ്വിച്ച് ഓണാക്കി നെറ്റ്വർക്കു പ്രവർത്തനക്ഷമമാക്കുക.

Set.2

- (a) പ്രിൻറർ ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറിൽ application >Internet >Mozilla firefox എന്ന ക്രമത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
- (b) പ്രിൻറർ ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറിൽ നിങ്ങളുടെ കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ IP Address നൽകുക.
- (c) പ്രിൻറർ ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറിൽ System >administration >share എന്ന ക്രമത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
- (d) പ്രിൻറർ ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറിൽ System >administration >printing എന്ന ക്രമത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.

ഉത്തരം : (d) പ്രിൻറർ ഘടിപ്പിച്ചിട്ടുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറിൽ System >administration >printing എന്ന ക്രമത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.

Set.3

- (a) പ്രത്യക്ഷമാകുന്ന ജാലകത്തിൽ search for files വഴി പ്രിൻറർ സേർച്ച് ചെയ്യുക.
- (b) നിങ്ങളുടെ കമ്പ്യൂട്ടറിൽ Terminal തുറന്ന് printer എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്ത് എൻറർ അടിക്കുക.
- (c) പ്രത്യക്ഷമാകുന്ന ജാലകത്തിൽ server എന്നതിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് settings ലെ എല്ലാ ചെക്കബോക്സുകളും ടിക്ക് ചെയ്യുക.
- (d) നിങ്ങളുടെ കമ്പ്യൂട്ടറിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഫയൽ ഷെയർ ചെയ്യുക.

Answer : (c) പ്രത്യക്ഷമാകുന്ന ജാലകത്തിൽ server എന്നതിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് settings ലെ എല്ലാ ചെക്കബോക്സുകളും ടിക്ക് ചെയ്യുക.

Set.4

- (a) നിങ്ങളുടെ കമ്പ്യൂട്ടറിലും സെർവർ കമ്പ്യൂട്ടറിൽ ചെയ്ത അതേ പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.
- (b) നിങ്ങളുടെ കമ്പ്യൂട്ടറിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഫയലിൽ റൈറ്റ് ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് പ്രിൻറർ കൊടുക്കുക.
- (c) നിങ്ങളുടെ കമ്പ്യൂട്ടറിലെ പാനലിലെ പ്രിൻററിന്റെ ഐക്കണിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
- (d) നിങ്ങളുടെ കമ്പ്യൂട്ടറിൽ Terminal തുറന്ന് സെർവർ കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ പേരു ടൈപ്പ് ചെയ്ത് എൻറർ അടിക്കുക.

ഉത്തരം: (a) നിങ്ങളുടെ കമ്പ്യൂട്ടറിലും സെർവർ കമ്പ്യൂട്ടറിൽ ചെയ്ത അതേ പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

6. നെറ്റ് വർക്കിനെക്കുറിച്ച് കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക

Set 1

- a. ആഗോളതലത്തിൽ കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ ബന്ധിപ്പിക്കുന്ന സംവിധാനമാണ് WAN
- b. ആഗോളതലത്തിൽ കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ ബന്ധിപ്പിക്കുന്ന സംവിധാനമാണ് LAN
- c. ആഗോളതലത്തിൽ കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ ബന്ധിപ്പിക്കുന്ന സംവിധാനമാണ് PAN
- d. ആഗോളതലത്തിൽ കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ ബന്ധിപ്പിക്കുന്ന സംവിധാനമാണ് MAN

An; a. ആഗോളതലത്തിൽ കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ ബന്ധിപ്പിക്കുന്ന സംവിധാനമാണ് WAN

Set 2

- a. ആഗോളതലത്തിൽ നെറ്റ് വർക്കിലുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ നിയന്ത്രിക്കുന്ന സംവിധാനമാണ് WAN
- b. ആഗോളതലത്തിൽ നെറ്റ് വർക്കിലുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ നിയന്ത്രിക്കുന്ന സംവിധാനമാണ് TCP/IP
- c. ആഗോളതലത്തിൽ നെറ്റ് വർക്കിലുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ നിയന്ത്രിക്കുന്ന സംവിധാനമാണ് LAN
- d. ആഗോളതലത്തിൽ നെറ്റ് വർക്കിലുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ നിയന്ത്രിക്കുന്ന സംവിധാനമാണ് DHCP

An: ആഗോളതലത്തിൽ നെറ്റ് വർക്കിലുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ നിയന്ത്രിക്കുന്ന സംവിധാനമാണ് TCP/IP

Set 3

- a. നെറ്റ് വർക്കിലുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ തിരിച്ചറിയുന്നത് സ്ഥാപനത്തിന്റെ യൂസർ അഡ്രസ്സിലൂടെയാണ്.
- b. നെറ്റ് വർക്കിലുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ തിരിച്ചറിയുന്നത് IP അഡ്രസ്സിലൂടെയാണ്
- c. നെറ്റ് വർക്കിലുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ തിരിച്ചറിയുന്നത് LOCAL അഡ്രസ്സിലൂടെയാണ്
- d. നെറ്റ് വർക്കിലുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ തിരിച്ചറിയുന്നത് PERMANENT അഡ്രസ്സിലൂടെയാണ്

An : നെറ്റ് വർക്കിലുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ തിരിച്ചറിയുന്നത് IP അഡ്രസ്സിലൂടെയാണ്

Set 4

- a. 192.168.1.262 ആണ് IP Address ഒരു ശരിയായ ഘടനയാണ്.
- b. 192.168.1.17 ആണ് IP Address ഒരു ശരിയായ ഘടനയാണ്.
- c. 255.255.255.1 ആണ് IP Address ഒരു ശരിയായ ഘടനയാണ്.
- d. 255.255.255.0 ആണ് IP Address ഒരു ശരിയായ ഘടനയാണ്.

An: b. 192.168.1.17 ആണ് IP Address ന്റെ ഘടന.

7. 1. കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക കമ്പോസർ

set 1

- a. ചിത്രങ്ങൾക്ക് ആനിമേഷൻ നൽകാൻ സഹായിക്കുന്ന ഒരു സോഫ്റ്റ് വെയറാണ് കമ്പോസർ.
- b. വെബ് പേജ് നിർമ്മിക്കാൻ സഹായിക്കുന്ന ഒരു സോഫ്റ്റ് വെയറാണ് കമ്പോസർ.
- c. ഡിജിറ്റൽ മാപ്പിനെ ആകർഷകമാക്കാൻ സഹായിക്കുന്ന ഒരു സോഫ്റ്റ് വെയറാണ് കമ്പോസർ
- d. ഗ്രാഫിക് പ്രോഗ്രാമുകൾ തയ്യാറാക്കാൻ സഹായിക്കുന്ന ഒരു സോഫ്റ്റ് വെയറാണ് കമ്പോസർ.

Set 2

- a. html ടാഗ് പയോഗിച്ചാണ് വെബ് പേജ് തയ്യാറാക്കുന്നത്.
- b. കമ്പോസർ എന്ന സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ html ടാഗുകൾ നേരിട്ട് ഉപയോഗിക്കണമെന്നില്ല.

- c. ലെയറുകളായിട്ടാണ് ഓരോ പേജും തയ്യാറാക്കുന്നത്.
- d. ടേബിൾ ഉൾപ്പെടുത്താൻ കഴിയുകയില്ല എന്ന ഒരു പരിമിതി ഈ സോഫ്റ്റ് വെയറിനുണ്ട്.

Set 3

- a. Application → graphics → KompoZer എന്ന ക്രമത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് കമ്പോസർ തുറക്കാം
- b. Application → education → KompoZer എന്ന ക്രമത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് കമ്പോസർ തുറക്കാം
- c. Application → science → KompoZer എന്ന ക്രമത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് കമ്പോസർ തുറക്കാം
- d. Application → internet → KompoZer എന്ന ക്രമത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് കമ്പോസർ തുറക്കാം

Set 4

- a. html ടാഗ് ഉപയോഗിച്ച് കൂട്ടിച്ചേർക്കലുകൾ നടത്താൻ ഈ സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ സൗകര്യമുണ്ട്.
- b. html ടാഗ് ഉപയോഗിച്ച് വെബ് പേജ് തയ്യാറാക്കുന്നതിനേക്കാൾ പ്രയാസകരമാണ് കമ്പോസർ ഉപയോഗിച്ച് വെബ് പേജ് തയ്യാറാക്കുന്നത്.
- c. html ടാഗുകൾ ഉപയോഗിച്ച് കൂട്ടിച്ചേർക്കലുകൾ നടത്താൻ കഴിയുകയില്ല എന്ന ഒരു പരിമിതി ഈ സോഫ്റ്റ് വെയറിനുണ്ട്.
- d. കമ്പോസറിൽ ടേബിൾ ഉൾപ്പെടുത്താൻ കഴിയില്ല.

Ans:-

- b. വെബ് പേജ് നിർമ്മിക്കാൻ സഹായിക്കുന്ന ഒരു സോഫ്റ്റ് വെയറാണ് കമ്പോസർ.
- b. കമ്പോസർ എന്ന സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ html ടാഗുകൾ നേരിട്ട് ഉപയോഗിക്കണമെന്നില്ല.
- d. Application → internet → KompoZer എന്ന ക്രമത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് കമ്പോസർ തുറക്കാം
- a. html ടാഗ് ഉപയോഗിച്ച് കൂട്ടിച്ചേർക്കലുകൾ നടത്താൻ ഈ സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ സൗകര്യമുണ്ട്.

8. കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക: ജിയോജിബ്ര

- Set 1.
- a. ഒരു അപ്ലിക്കേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയർ ആണ്
 - b. ഒരു സിസ്റ്റം സോഫ്റ്റ് വെയർ ആണ്
 - c. ഒരു ഹാർഡ് വെയർ ആണ്
 - d. ഒരു ഗ്രാഫിക് എഡിറ്റർ ആണ്

Ans: a. ഒരു അപ്ലിക്കേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയർ ആണ്

- Set 2.
- a. ഇതുപയോഗിച്ച് കാലാവസ്ഥാപഠനം നടത്തുന്നു
 - b. ഇതുപയോഗിച്ച് അന്തരീക്ഷപഠനം നടത്തുന്നു
 - c. ഇതുപയോഗിച്ച് ഗണിതനിർമ്മിതികൾ വിർച്വൽ ആയി നടത്തുന്നു
 - d. ഇതുപയോഗിച്ച് വൈദ്യുതസർക്യൂട്ടുകളെക്കുറിച്ചു പഠനം നടത്തുന്നു

Ans: c. ഇതുപയോഗിച്ച് ഗണിതനിർമ്മിതികൾ വിർച്വൽ ആയി നടത്തുന്നു

- Set 3.
- a. ഇത് ഭൂമിയുടെ പരിക്രമണരേഖ ദൃശ്യമാക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുന്നു
 - b. ഇത് ഗണിതസൂത്രങ്ങളുടെ നിർമ്മിതികൾ ഉപയോഗിക്കുന്നു
 - c. ഇത് ഗണിതരൂപങ്ങളുപയോഗിച്ച് പാറ്റേണുകൾ നിർമ്മിക്കുന്നതിനുപയോഗിക്കുന്നു
 - d. ഇതിൽ വൈദ്യുതസർക്യൂട്ടിന്റെ പ്രവർത്തനക്ഷമത നിരീക്ഷിക്കാം

Ans: c. ഇത് ഗണിതരൂപങ്ങളുപയോഗിച്ച് പാറ്റേണുകൾ നിർമ്മിക്കുന്നതിനുപയോഗിക്കുന്നു

- Set 4.
- a. വെബ്‌പേജിലേക്ക് എക്സ്പോർട്ട് ചെയ്തെടുക്കുന്ന ജിയോജിബ്രനിർമ്മിതിയെ അപ്‌ലറ്റ് എന്നു വിളിക്കുന്നു
 - b. വെബ്‌പേജിലേക്ക് എക്സ്പോർട്ട് ചെയ്തെടുക്കുന്ന ജിയോജിബ്രനിർമ്മിതിയെ ജാർ എന്നു വിളിക്കുന്നു
 - c. വെബ്‌പേജിലേക്ക് എക്സ്പോർട്ട് ചെയ്തെടുക്കുന്ന ജിയോജിബ്രനിർമ്മിതിയെ ജാവ എന്നു വിളിക്കുന്നു
 - d. വെബ്‌പേജിലേക്ക് എക്സ്പോർട്ട് ചെയ്തെടുക്കുന്ന ജിയോജിബ്രനിർമ്മിതിയെ ഡ്രൂപൽ എന്നു വിളിക്കുന്നു

Ans: a. വെബ്‌പേജിലേക്ക് എക്സ്പോർട്ട് ചെയ്തെടുക്കുന്ന ജിയോജിബ്രനിർമ്മിതിയെ അപ്‌ലറ്റ് എന്നു വിളിക്കുന്നു

കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക: സ്റ്റേറ്റിംഗ്

Set-1

- a. സ്റ്റേറ്റിംഗ് ഒരു അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്.
- b. സ്റ്റേറ്റിംഗ് ഒരു സിമുലേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്.
- c. സ്റ്റേറ്റിംഗ് ഒരു പ്രോഗ്രാമിംഗ് സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്.
- d. സ്റ്റേറ്റിംഗ് ഒരു വിഭവഭൂപട സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്.

Ans : b. സ്റ്റേറ്റിംഗ് ഒരു സിമുലേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്.

Set-2

- a. ആകാശപ്രതിഭാസങ്ങൾ കണ്ടറിയാൻ നമ്മെ സഹായിക്കുന്നു.
- b. ചിത്രങ്ങൾ വരച്ച് അനിമേറ്റ് ചെയ്യാൻ സഹായിക്കുന്നു.
- c. പ്രോഗ്രാമുകൾ തയ്യാറാക്കാൻ സഹായിക്കുന്നു.
- d. വിഭവഭൂപടം പാളികളായി തയ്യാറാക്കാൻ സഹായിക്കുന്നു

Ans :- a. ആകാശപ്രതിഭാസങ്ങൾ കണ്ടറിയാൻ നമ്മെ സഹായിക്കുന്നു.

Set-3

- a. ഈ സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ വരയ്ക്കുന്ന ചിത്രങ്ങൾക്ക് ഹൈലൈറ്റുകളുടെ എണ്ണം ക്രമീകരിച്ച് വേഗത നിയന്ത്രിക്കാം.
- b. അക്ഷാംശരേഖാംശങ്ങൾ ഉൾപ്പെടുത്തി സ്ഥലം ക്രമീകരിക്കാം.
- c. WYS/WYG മാതൃകയിൽ പ്രോഗ്രാമുകൾ തയ്യാറാക്കാം.
- d. ഭൂപടത്തിൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയ പ്രദേശങ്ങളുടെ വിശേഷണങ്ങൾ നൽകാം.

Ans :- b. അക്ഷാംശരേഖാംശങ്ങൾ ഉൾപ്പെടുത്തി സ്ഥലം ക്രമീകരിക്കാം.

Set-4

- a. ഈ സോഫ്റ്റ് വെയറിന്റെ സഹായത്തോടെ നക്ഷത്ര ഗണങ്ങളെ നിരീക്ഷിച്ച് വിവരങ്ങൾ ശേഖരിക്കാം.
- b. ഈ സോഫ്റ്റ് വെയറിന്റെ സഹായത്തോടെ ഭൂപടത്തെ അടിസ്ഥാനമാക്കി വിവരങ്ങൾ വിശകലനം ചെയ്യാം.
- c. പ്രോഗ്രാം കോഡിൽ നമുക്ക് മാറ്റങ്ങൾ വരുത്താം.

d നക്ഷത്ര ഗണങ്ങളെ നിരീക്ഷിച്ച് വിവരങ്ങൾ ശേഖരിക്കാം.

Ans :- d.നക്ഷത്ര ഗണങ്ങളെ നിരീക്ഷിച്ച് വിവരങ്ങൾ ശേഖരിക്കാം.

കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക: Ktechlab

Set-1

- a.ഗണിതശാസ്ത്രപഠനത്തെ സഹായിക്കുന്ന സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്.
- b.രസതന്ത്രപഠനത്തെ സഹായിക്കുന്ന സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്
- c.ഭൗതികശാസ്ത്രപഠനത്തെ സഹായിക്കുന്ന സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്.
- d.ജീവശാസ്ത്രപഠനത്തെ സഹായിക്കുന്ന സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്.

Ans :- c.ഭൗതികശാസ്ത്രപഠനത്തെ സഹായിക്കുന്ന സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്.

Set-2

- a..തന്മാത്രാമാതൃകകൾ കാണുന്നതിനും തയ്യാറാക്കുന്നതിനും സാധിക്കുന്നു.
- b.ഗണിതപാഠഭാഗങ്ങൾ തയ്യാറാക്കാം.
- c.ഇലക്ട്രോണിക് സർക്യൂട്ടുകൾ തയ്യാറാക്കുന്നതിനു സാധിക്കുന്നു.
- d.രക്തകോശങ്ങളേയും രക്തനിവേശനത്തെയും കുറിച്ച് പഠിക്കാൻ സഹായിക്കുന്നു.

Ans :-c.ഇലക്ട്രോണിക് സർക്യൂട്ടുകൾ തയ്യാറാക്കുന്നതിനു സാധിക്കുന്നു.

Set-3

- a.വൈദ്യുതതരംഗങ്ങളുടെ പ്രത്യേകതകൾ ഓസിലോസ്കോപ്പ് ടൂളിലൂടെ നിരീക്ഷിക്കാം.
- b.ഗണിതനിർമ്മിതികളിലെ അളവുകൾ സ്റ്റൈഡര എന്ന സങ്കേതമുപയോഗിച്ച് പുറമെ നിന്ന് നിയന്ത്രിക്കാം.
- c.സങ്കീർണ്ണ തന്മാത്രകൾ ഘടന തയ്യാറാക്കി പ്രദർശിപ്പിക്കാം.
- d.സസ്യങ്ങളിലെ സംവഹനം അനിമേഷനിലൂടെ നിരീക്ഷിക്കാം.

Ans :-a.വൈദ്യുതതരംഗങ്ങളുടെ പ്രത്യേകതകൾ ഓസിലോ സ്കോപ്പ് ടൂളിലൂടെ നിരീക്ഷിക്കാം.

Set-4

- a.നാം നിർമ്മിച്ച ഇലക്ട്രോണിക് സർക്യൂട്ടിനെ ഒരു ചിത്രമായി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാം.
- b.നാം നിർമ്മിച്ച ഗണിതപാഠഭാഗങ്ങൾ ഒരു ചിത്രമായി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാം.
- c.നാം നിർമ്മിച്ച തന്മാത്രാഘടനകൾ ഒരു ചിത്രമായി save ചെയ്യാം.
- d.അനിമേഷനുകൾ തയ്യാറാക്കാം

Ans :-a. നാം നിർമ്മിച്ച ഇലക്ട്രോണിക് സർക്യൂട്ടിനെ ഒരു ചിത്രമായി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാം.